

BEATRIZ FERNANDES

Desenvolvedora de Software

(21) 99804-8076 

Rio de Janeiro, Brazil 

beatrizdl.fernandes@gmail.com 

[linkedin.com/in/fernandesbeatrizdl/](https://www.linkedin.com/in/fernandesbeatrizdl/) 

SOBRE MIM

Engenheira de Software com mais de 6 anos de experiência no desenvolvimento e evolução de produtos SaaS, com formação em Comunicação e Estudos de Mídia. Minha trajetória combina desenvolvimento de software, descoberta de produto, UX/UI e colaboração entre diferentes áreas, trabalhando de forma próxima a times de Produto e Engenharia para transformar necessidades de negócio e de usuários em soluções digitais relevantes.

Tenho especial interesse na interseção entre tecnologia, pessoas e produto. Por meio de experiências com ensino, mentoria e desenvolvimento web como freelancer, também tive a oportunidade de trabalhar diretamente com clientes — entendendo suas necessidades, trocando ideias e construindo soluções digitais do zero em conjunto. Combino conhecimento técnico, facilidade de comunicação e uma curiosidade genuína pelas pessoas por trás dos produtos que ajudo a construir.

TRAJETÓRIA PROFISSIONAL

Freelancer — Desenvolvedora Web

Remoto 

Março 2026 - atualmente

- Trabalho diretamente com profissionais autônomos, pequenos negócios, associações e projetos na criação de sites e experiências digitais desde as etapas iniciais
- Transformação de conversas e ideias em produtos digitais e sites que refletem a identidade, o trabalho e as necessidades de cada cliente
- Gestão de projetos de ponta a ponta, desde a descoberta e o planejamento até o desenvolvimento, as iterações e a entrega

WOOP — Software Engineer

Lille, França 

Outubro 2023 - Março 2026

- Dev no time Mapo, produto consolidado desenvolvido em Ruby on Rails para planejamento e otimização de rotas, utilizado por empresas de logística, entregas e retiradas.
- Desenvolvimento e evolução do produto a partir das necessidades de clientes e do negócio, equilibrando requisitos dos usuários, limitações técnicas e sustentabilidade do produto a longo prazo.
- Colaboração próxima com um time internacional e multidisciplinar, envolvendo as áreas de Engenharia e Produto.

RD STATION — Software Engineer

Florianópolis, Brasil 

Agosto 2021 - Outubro 2023

- Desenvolvimento de funcionalidades escaláveis para uma plataforma SaaS de grande porte em Ruby on Rails, aplicando TDD e princípios de código limpo.
- Colaboração próxima com times de Produto durante a descoberta técnica, contribuindo para a definição de requisitos e a transformação de necessidades de negócio em soluções técnicas viáveis.

- Participação em decisões de arquitetura e avaliação de trade-offs técnicos para novas aplicações.
- Colaboração com times de Produto e Engenharia ao longo de todo o ciclo de desenvolvimento do produto.
- Atuação em uma infraestrutura cloud de grande escala, utilizando AWS, GCP, Kubernetes e Docker.
- Participação no time de engenharia responsável por CI/CD, contribuindo para a melhoria dos fluxos de desenvolvimento e deploy.

LE WAGON — Professora & Coordenadora

Remoto, América latina



Maio 2021 - Julho 2023

- Gestão da experiência de mais de 80 alunos e 20 instrutores em diferentes países da América Latina.
- Coordenação de instrutores, cronogramas e operações do programa, garantindo uma experiência de aprendizagem consistente entre as diferentes turmas.
- Acompanhamento do engajamento e da participação dos alunos, identificando possíveis dificuldades e oferecendo suporte de forma proativa.
- Orientação de alunos em desafios técnicos e interpessoais durante projetos intensivos de desenvolvimento de produtos.
- Ensino de desenvolvimento web, incluindo Ruby, programação orientada a objetos, SQL e JavaScript.
- Condução de sessões de design de produto, abordando UX/UI e Figma.
- Mentoria ao longo de todo o ciclo de desenvolvimento de produto, apoiando a transformação de ideias em aplicações web completas.
- Atuação em um ambiente internacional e 100% remoto, adaptando a comunicação e o suporte a diferentes públicos e contextos.

YU — Full-Stack Developer

São Paulo, Brasil



Abril 2021 - Agosto 2021

- Colaboração próxima com Product Management durante as etapas de descoberta técnica e definição de funcionalidades.
- Desenvolvimento de novas funcionalidades para uma plataforma interna em Ruby on Rails utilizada por recrutadores.
- Desenvolvimento de um novo produto voltado para clientes utilizando Ruby on Rails, React e TypeScript.
- Criação e evolução de novos fluxos de usuário a partir de protótipos no Figma e feedback de usuários.

EDUCAÇÃO

Bootcamp de Desenvolvimento Web Full Stack

Le Wagon - São Paulo, Brasil (2021)

Bacharel em Estudos de Mídia

Universidade Federal Fluminense - Niterói, Brasil (2016-2020)

IDIOMAS

- Inglês
- Francês
- Espanhol
- Holandês
- Português